



# 02.05

## PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE

### Anno 2026

#### Sommario

Premessa.....	2
Programmazione generale – Anno 2026.....	2

Numero Revisione	Motivo	Data	Firma Legale Rappresentante	Firma Responsabile Qualità
0	EMISSIONE	24/08/2021		
1	REVISIONE	12/01/2023		
2	REVISIONE	08/01/2024		
3	REVISIONE	22/04/2025		
4	REVISIONE	09/01/2026		

 <b>RSA DOMUS AUREA</b>  <i>Via Montaltissimo 1 Castelnuovo Garfagnana (LU)</i>	Documentazione Qualità	Pag. 2 di 8
	PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE	02.05

## Premessa

Le attività di animazione rivestono un ruolo rilevante nella RSA Domus Aurea. La struttura infatti riconosce la sfera personale, della relazione e della socialità dell'ospite come aspetti imprescindibili della vita degli ospiti.

Il tempo libero dell'ospite non deve trasformarsi in tempo vuoto da riempire in un qualche modo, ma deve essere inteso come occasione che permetta di riappropriarsi della propria autonomia, della quotidianità e della progettualità della propria esistenza.

Si tratta di favorire la personale attivazione fisica, mentale e psico-relazionale, nella consapevolezza che l'ospite, in quanto persona, non ha soltanto bisogni fisiologici ma anche bisogni psicologici e sociali che influiscono, se non soddisfatti parimenti agli altri, sul decadimento psico-fisico.

Per lo svolgimento delle varie attività programmate, la struttura mette a disposizione le attrezzature ed i materiali necessari. La sala animazione è inoltre dotata di tv e lettore dvd: su richiesta degli ospiti è possibile visionare film e documentari.

Il Programma delle attività di animazione e socializzazione è elaborato sulla base dei progetti personalizzati PAI e tiene conto degli interessi degli ospiti (Piano delle attività di animazione e socializzazione annuale dell'ospite). Chiaramente le attività di animazione devono essere commisurate alle possibilità e potenzialità dell'ospite ed il programma di animazione deve essere tarato in maniera da renderlo partecipe senza determinare frustrazioni.

Il Programma è reso disponibile sia agli ospiti che ai loro familiari e/o ai rappresentanti legali.

## Programmazione generale – Anno 2026

Il servizio d'animazione è composto da 1 Animatrice supportata da quattro OSS con la funzione di collaboratori.

Il servizio è operativo dal lunedì a venerdì dalle ore 10.00 alle ore 16.00 e alcuni sabato e domenica all'anno, in concomitanza con festività od eventi particolari.

Per gli ospiti che per problemi legati alla salute, non possono partecipare alla vita della sala animazione, il lunedì ed il mercoledì dalle 11.00 alle 12.00 viene effettuato il "giro camere", per compagnia e per far fronte a piccoli bisogni degli ospiti.

Il servizio s'avvale della collaborazione della Misericordia che si occupa dell'animazione in momenti particolari, due volontari che si occupano soprattutto di dialogo e compagnia utilizzando anche i volontari del servizio nazionale civile se presenti.

In ambito educativo, il termine "progetto", è lo strumento più importante che caratterizza il lavoro dell'animatore all'interno del servizio, infatti tutte le iniziative tengono in considerazione anche le condizioni di commorbidità dei residenti e la necessità di sviluppare tre dimensioni:

1. **La dimensione della relazione e della quotidianità** dove è importante la relazione affettiva con l'ospite, nell'ascolto dei suoi bisogni e nell'accompagnamento e nel sostegno nelle relazioni con gli altri.

	Rev.4 del 09/01/2026
--	-------------------------

 <b>RSA DOMUS AUREA</b> Via Montaltissimo 1 Castelnuovo Garfagnana (LU)	Documentazione Qualità	Pag. 3 di 8
	PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE	02.05

2. **La dimensione socializzante, creativa e ricreativa** dove attraverso attività specifiche (laboratori creativi, feste...) vengono stimolate le capacità residue, le potenzialità espressive, intellettive e relazionali degli ospiti.
3. **La dimensione progettuale interna ed esterna** (il territorio) cioè la capacità di promuovere scambi con il territorio, per non restare una realtà isolata.

In modo specifico le attività mirano a stimolare ed interessare l'anziano e hanno i seguenti obiettivi:

- a. Aumentare la socializzazione ed i rapporti interpersonali;
- b. Sviluppare nuove abilità e nuovi interessi;
- c. Valorizzare l'autostima;
- d. Stimolare la memoria, l'attenzione e la comprensione;
- e. Stimolare le capacità cognitive e logico-matematiche;
- f. Stimolare a superare la passività e il rifiuto alla partecipazione;
- g. Educare ad accettare le regole;
- h. Esprimere emozioni, sentimenti e ricordi

#### LA METODOLOGIA

- Programmare ed organizzare le attività ordinarie e straordinarie durante l'anno;
- Facilitare e promuovere la socializzazione con e tra gli ospiti;
- Valorizzare l'autostima e l'identità personale dei residenti;
- Stimolare la memoria, l'attenzione e la comprensione;
- Sollecitare l'espressione di capacità creative;
- Offrire risposte ai piccoli bisogni (telefonare ad un parente, andare a prendere un caffè...);
- Organizzare giochi, feste, spettacoli insieme agli anziani e agli altri collaboratori;
- Scambiare e raccogliere informazioni sulla vita degli ospiti, gli interessi, le curiosità, per avere un quadro più completo possibile della personalità dell'anziano;
- Mantenere relazioni regolari con i parenti degli ospiti per aiutarli a conservare i legami familiari;
- Sollecitare gli ospiti e personalizzare il loro spazio individuale e quello collettivo, coi propri lavori, immagini, foto...;
- Coordinare e collaborare con i ragazzi del SNC (Servizio Nazionale Civile) se presenti;
- Coordinare e collaborare con le associazioni di volontariato;
- Controllare e valutare i risultati degli operati.

I progetti mirati organizzati per l'anno 2026 sono i seguenti:

#### RISVEGLIO MUSCOLARE

L'attività viene svolta nella sala animazione con chi vuole partecipare. Un fisioterapista seguirà gli ospiti con degli esercizi adatti.

#### OBIETTIVI

- ✓ Aiutare gli ospiti a migliorare le capacità di concentrazione e coordinazione;
- ✓ Acquisizione di sicurezza e fiducia nei propri mezzi;

	Rev.4 del 09/01/2026
--	-------------------------

 <b>RSA DOMUS AUREA</b> <i>Via Montaltissimo 1 Castelnuovo Garfagnana (LU)</i>	Documentazione Qualità	Pag. 4 di 8
	PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE	02.05

- ✓ In quanto attività di gruppo viene favorita la socializzazione.

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

L'attività viene svolta due volte alla settimana, il lunedì e il giovedì per una durata di circa un'ora. Gli strumenti utilizzati sono una palla di spugna e la musica di sottofondo.

### LETTURA QUOTIDIANI E SETTIMANALI

L'attività viene svolta nella sala animazione; anche qui la partecipazione è libera per qualunque ospite sia interessato. Si chiede agli ospiti cosa preferiscono leggere, quale articolo interessa loro di più. A fine lettura si discute insieme di ciò che si è appena letto, chiedendo le loro impressioni e cercando di far nascere un dibattito.

#### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare l'orientamento spazio-temporale;
- ✓ Stimolare all'attenzione, alla comprensione e all'ascolto;
- ✓ Stimolare il dibattito e lo scambio d'idee;
- ✓ Stimolare il contatto con il mondo esterno;
- ✓ Espressione di emozioni, sentimenti e ricordi.

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

Non ci sono giorni ed ora prestabilite, è un'attività che si svolge nei tempi vuoti o se c'è un articolo particolarmente interessante, solitamente alla fine della mattinata. Gli strumenti sono i quotidiani che vengono consegnati alla mattina.

#### VERIFICA

La verifica viene fatta tramite l'osservazione.

### CRUCIVERBA

L'attività viene svolta nella sala animazione. Viene utilizzato un cartellone sul quale viene riportato il cruciverba. Gli ospiti vengono disposti in modo da poter vedere il cartellone. L'educatore legge le definizioni e gli utenti si prenoteranno alzando la mano.

#### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la socializzazione tra gli ospiti
- ✓ Stimolare la memoria
- ✓ Stimolare la comprensione delle definizioni
- ✓ Stimolare la concentrazione

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

L'attività viene svolta il martedì. Ha una durata di circa un'ora e mezza, con gruppi di 7/8 persone. Gli strumenti utilizzati sono: la settimana enigmistica, il cartellone e il pennarello.

#### VERIFICA

Attraverso l'osservazione.



### LABORATORI ARTISTICI

L'attività viene svolta nella sala animazione, dove gli ospiti vengono disposti attorno al tavolo, anche per quelli che desiderano solo osservare oppure che a causa di deficit fisici, non possono partecipare. Viene disposto tutto il materiale sul tavolo e si inizia a lavorare. I laboratori artistici possono essere: "coloriamo le stagioni" (collage con diversi materiali ad ogni cambio di stagione); addobbi per decorare la sala animazione in base alle festività; preparazione di regalini etc.

#### OBIETTIVI

- ✓ Favorire la socializzazione in un clima rilassato
- ✓ Stimolare la manualità (tagliare, impastare, colorare...)
- ✓ Stimolare la creatività
- ✓ Stimolare a superare la passività

#### TEMPI, MODI E STRUMENTI

I laboratori artistici vengono svolti il mercoledì ed hanno una durata di un paio d'ore. In base alle festività e al periodo dell'anno, le attività vengono incrementate (ad esempio sotto Natale). Gli strumenti sono tutti quei materiali necessari per la realizzazione di quello che è il tema del laboratorio (pennarelli, fogli, forbici, tempere, perline, nastri colorati, carta crespata...)

#### VERIFICA

Tramite l'osservazione.

### LABORATORIO DI TEATRO

L'attività viene svolta con la preziosa collaborazione della compagnia teatrale "Il Circo e la Luna". Le tecniche di laboratorio teatrale promuovono benessere, inclusione e auto espressione.

#### OBIETTIVI

- ✓ Favorire la socializzazione in un clima rilassato
- ✓ Stimolare la creatività
- ✓ Stimolare la memoria
- ✓ Stimolare l'attenzione e la concentrazione
- ✓ Mantenere le autonomie cognitive residue e stimolarle

#### TEMPI, MODI E STRUMENTI

Il laboratorio di teatro viene svolto una volta a settimana ed ha una durata di un paio d'ore.

#### VERIFICA

Tramite l'osservazione e la realizzazione di un cortometraggio dove gli ospiti sono i protagonisti con le proprie storie di vita.



### GIOCHI COGNITIVI

L'attività viene svolta una volta alla settimana, su piccoli gruppi che hanno un livello cognitivo omogeneo tra loro. Vengono svolti in sala animazione tramite la somministrazione di schede e di giochi (trovare le stesse figure, labirinti, completare le frasi...).

#### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la memoria
- ✓ Stimolare l'attenzione e la concentrazione
- ✓ Mantenere le autonomie cognitive residue e stimolarle

#### TEMPI, MODI E STRUMENTI

Una volta alla settimana, per una durata di circa 2 ore. Gli strumenti sono schede con esercizi per la stimolazione.

#### VERIFICA

Tramite l'osservazione.

### TOMBOLA

L'attività viene svolta nella sala animazione con chiunque voglia partecipare. Ad ognuno vengono consegnate tre cartelle ed un pennarello, chi non è autonomo viene aiutato dai volontari presenti per segnare i numeri. Per l'ambo, la terna, la quaterna, la cinquina e la tombola vengono consegnati dei premi.

#### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la socializzazione
- ✓ Stimolare l'attenzione e la concentrazione (esempio se l'ospite sta attento al numero che viene estratto e lo riconosce sulla propria cartella)
- ✓ Stimolare la competitività e rafforzare l'autostima
- ✓ Accettazione delle regole
- ✓ Stimolare le capacità cognitive e quelle logico-matematiche

#### TEMPI, MODI E STRUMENTI

L'attività viene svolta una volta alla settimana e ha una durata di circa due ore. Vengono utilizzate cartelle della tombola, tabellone dei numeri, pennarelli, premi utili alla quotidianità dell'ospite.

#### VERIFICA

Tramite l'osservazione.

### GIORNATA DELLA BELLEZZA

L'attività viene svolta nel salottino. Le ospiti che desiderano partecipare potranno farsi dipingere le unghie, truccarsi, farsi mettere la crema, etc.

#### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la socializzazione
- ✓ Stimolare la cura di sé

 <b>RSA DOMUS AUREA</b> Via Montaltissimo 1 Castelnuovo Garfagnana (LU)	Documentazione Qualità	Pag. 7 di 8
	PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE	02.05

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

L'attività viene svolta una volta alla settimana e la durata varia in base al numero delle ospiti partecipanti. Gli strumenti in uso sono: smalti, creme, trucchi...

### VERIFICA

Tramite l'osservazione.

### FESTA DEI COMPLEANNI

L'attività viene svolta nella sala animazione disponendo gli ospiti in cerchio. Viene messa della musica o il karaoke, chi lo desidera può cantare e tutti insieme si mangia la torta. A seguire c'è il momento delle foto e si termina con chiacchiere in libertà.

### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la socializzazione in un clima rilassato
- ✓ Stimolare il contatto con la vita dell'RSA
- ✓ Divertirsi

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

I compleanni vengono festeggiati di norma il giorno del genetriaco. La festa prevede bibite, cibi, musica, tutto ciò che serve per una festa.

### MUSICOTERAPIA

La musica è un buon collante per stare tutti insieme e viene usata come mezzo di comunicazione, per intervenire a livello educativo e terapeutico e mira a sviluppare le funzioni potenziali e/o residue degli ospiti.

### OBIETTIVI

- ✓ Stimolare la socializzazione (aumentare l'autostima in contesto grupppale)
- ✓ Favorire una relazione non verbale con il conduttore e/o con il gruppo
- ✓ Sviluppare l'attenzione (aumentare le capacità di ascolto)
- ✓ Stimolare l'immaginazione e la creatività

### TEMPI, MODI E STRUMENTI

Un pomeriggio a settimana in sala animazione. L'attività ha una durata di 2 ore. Gli strumenti utilizzati saranno: pittura, pennelli, lettore cd, stereo e karaoke.

### VERIFICA

	Rev.4 del 09/01/2026
--	-------------------------

 <b>RSA DOMUS AUREA</b> Via Montaltissimo 1 Castelnuovo Garfagnana (LU)	Documentazione Qualità	Pag. 8 di 8
	PIANO GENERALE DELLE ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE E SOCIALIZZAZIONE	02.05

Tramite l'osservazione.

## PET THERAPY

La visita di un cane promuove la volontà di stabilire un contatto e di comunicare. Il cane è un eccellente motivatore per aiutare a migliorare le interazioni sociali, stimolare le capacità motorie, la memoria, aiutare a superare gli stati d'animo depressivi e ripristinare la comunicazione tra i pazienti e gli operatori sanitari.

### Obiettivi:

- sviluppare responsabilità, occupandosi dell'animale
- migliorare la propria autostima nel vedere che si riesce a far nuove cose
- regalare attenzione e vicinanza
- migliorare la capacità attraverso il contatto col cane di percepire se stessi
- esercitare la motoria
- esercitare la memoria e stimolare il ricordo
- stimolare la comunicazione all'interno del gruppo e con il personale
- abbattere paure e stati d'animo aggressivi grazie alla presenza del cane
- motivare alla partecipazione
- rompere le barriere della solitudine
- ridere e divertirsi

### TEMPI:

periodicamente due volte al mese con durata di circa un'ora ad incontro

### VERIFICA

Tramite l'osservazione.

## VISITE GUIDATE

La RSA Domus Aurea è una struttura che si configura come 'aperta' alla comunità nella consapevolezza che le relazioni con l'esterno sono fondamentali per gli ospiti. La struttura favorisce visite guidate al suo interno e attiva tutta una serie di iniziative per agevolare la conoscenza sia del Centro che delle attività che promuoviamo in favore degli ospiti.